**O SEGREDO DA ÁRVORE DA VIDA**

**DAVI SCAINI, FERNANDO MENNA, GUSTAVO D’AGOSTIN E JOÃO AUGUSTO**

GAME DESIGN DOCUMENT

VERSÃO 1.0

1. **VISÃO GERAL**

**Resumo do projeto**

“O Segredo da Árvore da Vida” será um jogo com gráficos em 2D, com temática de aventura e puzzle, retratando a missão do explorador Robert em busca de desvendar os segredos da antiga pirâmide Maia perdida no interior da densa floresta de Amagonha.

**Gênero**

O jogo apresentará o gênero de aventura e puzzle, ambientalizada na floresta e no interior do templo.

**Plataforma**

O projeto será desenvolvido apenas para a plataforma de PC.

**Controles**

O personagem Robert será controlado pelo jogador utilizando as setas do teclado. Além disso, a parte de navegação pelos menus será feita utilizando o mouse.

|  |  |
| --- | --- |
| **INPUTS** | **AÇÃO** |
| Setas do Teclado | Movimentação em 4 direções |
| Mouse | Navegação pelos menus |
| Tecla Espaço | Pegar Itens |

1. **ESCOPO DO PROJETO**

**Referências**

Como referências, utilizamos a série de filmes “Indiana Jones” para o desenvolvimento da história, e os sites “Piskel” e “The Spriters Resource” para a criação das sprites e animações do jogo.

**Gameplay (Resumo)**

“O Segredo da Árvore da Vida” contará com um nível de gameplay baseado no raciocínio lógico. O jogador deverá resolver os puzzles em um determinado tempo para avançar para a próxima fase. A história, por sua vez, será introduzida ao jogador por meio de três fases, sendo a primeira um pequeno puzzle de introdução ao templo, e as demais aconteceram já dentro da pirâmide.

**Gameplay**

O jogo é projetado com uma jogabilidade envolvente, onde o personagem principal, Robert, terá interações físicas com o ambiente, as colisões com o cenário. Além disso, o jogo apresentará a mecânica de empurrar blocos, onde Robert precisa usar sua força e inteligência para mover blocos.

Outra dinâmica importante é a perseguição dos inimigos. Durante sua jornada, Robert encontrará uma criatura hostil que o perseguirá implacavelmente em um labirinto.

Com essas mecânicas interativas e desafiadoras, o jogador será imerso em uma experiência emocionante e repleta de ação, enquanto ajuda Robert a superar obstáculos, enfrentar perigos e desvendar os segredos da antiga pirâmide Maia.

**Níveis do jogo**

“O Segredo da Árvore de Vida” será um jogo composto por 4 diferentes e desafiadores fases.

**Enigma para entrar na pirâmide:** puzzle composto pela interpretação do cenário pelo jogador. A quantidade de determinados elementos (como árvores, montanhas e nuvens), resultará numa senha, liberando o acesso a pirâmide;

**Primeira fase:** o jogador deverá acionar duas placas de pressão, colocando simultaneamente sobre elas caixas. Com isso, a porta para o próximo puzzle irá abrir;

**Segunda fase:** um escuro labirinto a qual o jogador deverá ser rápido a ágil para escapar dos inimigos que o nível apresenta. Seu objetivo é encontrar a saída e desbloquear a sala que contém o lendário tesouro;

Em cada nível terão algumas barras de ouro, que serão importantes para a final do jogo.

1. **MECÂNICAS**

O Jogo possuirá as mecânicas de colisão com o cenário, empurrar blocos, perseguição do player por parte dos inimigos e pegar blocos.

* 1. **Mecânicas do Player**

**Movimentação:**

Jogador terá uma visão de cima-baixo e poderá mover o personagem em 4 direções.

**Empurrar Objetos:**

Jogador poderá empurrar objetos na cena para resolver determinados puzzles.

**Pegar Itens:**

O player será capaz de pegar determinados itens presente no cenário.

* 1. **Mecânicas das Fases**

**Colisão:**

As paredes e determinados objetos possuem colisão.

**Perseguição do Player:**

Em determinadas fases, o jogador será perseguido e deverá despistar o inimigo em um labirinto.

**Sinopse**

Robert, um renomado explorador australiano, descobre a localização de uma antiga pirâmide Maia escondida na floresta Amagonha. Ele enfrenta desafios perigosos, como atravessar a floresta densa e solucionar puzzles complexos dentro do templo. A pirâmide guarda um tesouro lendário, a Árvore da Vida, capaz de conceder a vida eterna aos dignos. Robert supera os desafios e entra na sala do tesouro, porém é confrontado por uma escolha. Ele precisa decidir se esvazia seus bolsos ou mantém o ouro que encontrou. Optando por esvaziar os bolsos, ele prova sua dignidade e é recompensado com o artefato místico. Robert sai da pirâmide com o tesouro e um sentimento de realização. Sua aventura mudou sua vida para sempre, deixando uma lembrança inesquecível dos desafios enfrentados para encontrar a Árvore da Vida.

**História (Detalhada)**

Robert, um renomado explorador australiano, depois de muitos anos de pesquisas, finalmente descobriu a localização exata de uma antiga pirâmide Maia, localizada no interior da densa florestade Amagonha. Em sua jornada, Robert precisa superar a floresta perigosa, atravessar os rios e montanhas íngremes até chegar à entrada secreta da pirâmide. Com a ajuda de suas habilidades de sobrevivência na natureza, ele chegou à entrada do templo, rodeado por uma densa vegetação.

A pirâmide foi construída para proteger um tesouro lendário, conhecido como a Árvore da Vida, capaz de conceder aos que se provarem dignos a vida eterna, entretanto, o fato não se passava de uma lenda. Robert sabia que a jornada até o fundo do templo seria desafiadora, pois o monumento contava com quatro puzzles incrivelmente desafiadores e perigosos, a qual Robert precisava resolver cada um dos desafios de lógica em um determinado tempo para desbloquear a próxima sala.

Após ultrapassar com sucesso os quatro desafios, Robert chega a uma ampla sala com uma imensa porta dourada ao seu fundo. Além disso, o chão estava repleto por esqueletos de outros aventureiros antigos que sucumbiram no desafio final de pirâmide, a qual o explorador desconhecia.

De repente a porta de abre, revelando uma sala repleta por ouro, colares, joias, adornos e metais preciosos. Enquanto Robert entrava maravilhado na sala, uma voz misteriosa fez a seguinte afirmação:

- A Árvore da Vida é um artefato místico e poderoso. Para provar-se digno do meu tesouro, preciso que entenda que ele é um objeto que pune com a morte os aventureiros gananciosos.

O jogador terá a opção de esvaziar de seus bolsos o ouro que havia conquistado em cada um dos puzzles ou os manter consigo. Caso a primeira opção seja a escolhida, Robert caminhará em direção ao objeto mais simples e aparentemente sem valor de toda a sala, um pequeno ramo de folhas. Caso contrário, Robert morrerá assim como os outros exploradores do templo.

O digno explorador saiu da pirâmide com o tesouro lendário e uma sensação de realização incrível. Ele sabia que ele havia encontrado algo que mudaria sua vida para sempre. Robert nunca esqueceria a aventura e os desafios incríveis que viveu para encontrar a lendária Árvore da Vida.

**Personagens**

O jogo “O segredo da Árvore da Vida” apresentará Robert como protagonista.

Robert, um aventureiro destemido e conhecido explorador da Austrália, dedicou a maior parte de sua vida a desvendar os segredos e mistérios que envolviam as antigas civilizações. Sua paixão pela arqueologia e sua incessante busca por conhecimento o levaram a se dedicar a um projeto épico: desvendar a localização precisa de uma lendária pirâmide Maia, escondida nas profundezas da exuberante floresta de Amagonha.

Anos de meticulosa pesquisa e inúmeras expedições o trouxeram cada vez mais perto de sua meta. Ele estudou manuscritos antigos, consultou especialistas renomados e mergulhou na história da civilização Maia para compreender as pistas deixadas para trás. Cada descoberta e avanço o impulsionava, alimentando sua determinação incansável.

Finalmente, um dia, uma revelação surgiram diante de seus olhos. Após conectar informações fragmentadas, comparar mapas e interpretar símbolos antigos, Robert encontrou as coordenadas exatas da pirâmide Maia perdida.

1. **PERSONAGEM**

**Player**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | Robert |
| **Sprite** |  |
| **Tipo** | Player |
| **Mecânicas** | Andar;  Arrastar caixas;  Pagar itens; |